**4.4 Comprensión del Paso “Prototipar” (PMV) Diseño de Interfaces de Usuario**

**¿Qué es “Prototipar”?**

El paso de **Prototipar** consiste en **crear versiones preliminares, tangibles y visuales de la solución** para poder probar y validar ideas con usuarios reales, antes de desarrollar el producto final. En esta etapa se busca:

* Visualizar la solución de forma concreta.
* Detectar errores o mejoras.
* Recoger feedback temprano para ajustar diseño y funcionalidad.
* Ahorrar tiempo y recursos en desarrollo posterior.

**Producto Mínimo Viable (PMV)**

* El **PMV** es una versión simplificada del producto que contiene solo las funcionalidades esenciales para satisfacer a los primeros usuarios y validar hipótesis clave.
* En el contexto de tu plataforma, un PMV podría incluir:
  + Registro y perfil de mascota.
  + Consulta básica de historial clínico.
  + Directorio y agendamiento de citas con veterinarios.
  + Compra de productos con integración básica a PayPal.
  + Notificaciones simples (por ejemplo, recordatorios de vacunas).

**Diseño de Interfaces de Usuario (UI)**

* Se centra en crear **prototipos visuales interactivos** que muestren cómo se verá y funcionará la plataforma.
* Herramientas comunes para prototipado: **Figma, Adobe XD, Sketch, InVision**.
* Aspectos clave a considerar:
  + **Usabilidad:** Interfaces intuitivas, fáciles de navegar.
  + **Consistencia:** Uso coherente de colores, tipografías y estilos.
  + **Accesibilidad:** Diseño que permita uso a personas con discapacidades.
  + **Responsividad:** Adaptación a dispositivos móviles y escritorio.

**Ejemplo de pantallas clave para el prototipo PMV**

1. **Pantalla de inicio / login:** Registro y acceso de usuarios (dueños y veterinarios).
2. **Dashboard del dueño:** Vista resumen de mascotas, próximos recordatorios y acceso rápido a historial, citas y tienda.
3. **Perfil de mascota:** Datos, historial clínico resumido, vacunas próximas.
4. **Directorio de veterinarios:** Búsqueda y filtro, perfiles con valoración y botón para agendar cita.
5. **Agendamiento de citas:** Calendario, selección de horario y confirmación.
6. **Tienda:** Catálogo, detalle de producto, carrito y proceso de pago (PayPal).
7. **Notificaciones:** Panel o centro de alertas y recordatorios.

**Beneficios de prototipar interfaces para un PMV**

* Permite validar la **experiencia de usuario** antes de invertir en desarrollo.
* Facilita comunicación clara entre diseñadores, desarrolladores y stakeholders.
* Reduce riesgos de malentendidos o desarrollo innecesario.
* Fomenta iteración rápida con base en feedback.

**Próximos pasos tras prototipar**

* **Pruebas de usuario:** Testear prototipo con usuarios reales para detectar mejoras.
* **Iteración:** Ajustar diseño según resultados y repetir pruebas.
* **Planificación de desarrollo:** Definir backlog y roadmap para construir el producto final.